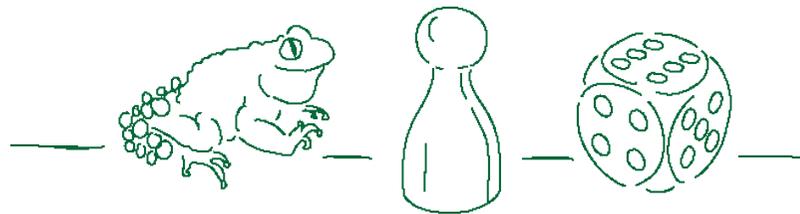




SPIELANLEITUNG

Das Spiel ist ein Würfelspiel und du bist als **Geburtshelferkröte** unterwegs. Jeder Spieler erhält eine Spielfigur. Du startest alleine und suchst deinen Partner/deine Partnerin zum Laichen. Am Ziel findest du sie/ihn. Für jede Würfelzahl darfst du ein Feld vorrücken.



Bei den **roten Feldern** nimmst du eine Ereigniskarte (rot), liest diese vor und befolgst die Anleitung. Diese Ereigniskarte kommt dann unter den Stapel. Falls du beim Vor- oder Zurückgehen wieder auf ein Ereignis- oder Wissensfeld gelangst, nimmst du **keine** neue Karte auf.

Bei den **blauen Feldern** nimmst du eine Wissenskarte (blau) und versuchst, diese zu beantworten. Die anderen Mitspielenden entscheiden, ob die Antwort gültig ist. Im Zweifelsfall wird die Lehrperson befragt. Diese Wissenskarte kommt dann unter den Stapel. Falls du beim Vor- oder Zurückgehen wieder auf ein Ereignis- oder Wissensfeld gelangst, nimmst du **keine** neue Karte auf.

Das **Ziel** musst du genau treffen. Wenn du eine zu hohe Würfelzahl hast, gehst du ins Ziel und dann die entsprechende Anzahl Felder wieder zurück.

Gewonnen hat, wer zuerst im Ziel ist.

Viel Spass!